

Kode>Nama Rumpun Ilmu : 57401/Manajemen Informatika

**LAPORAN AKHIR
PENELITIAN**



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KOPERASI KARYAWAN (KOPKAR)
SINAR USAHA PT. PLN PERSERO CABANG SOLOK BERBASIS WEBSITE**

Tahun ke 1 dari rencana 1 tahun

**TIM PENGUSUL:
Yulhan,S.Kom., M.Kom (1024078301)
Jeprimansyah,S.Kom., M.Kom (1060785020)**

**UNIVERSITAS MAHAPUTRA MUHAMMAD YAMIN SOLOK
AGUSTUS 2020**



UNIVERSITAS MAHAPUTRA MUHAMMAD YAMIN
Lembaga Penelitian Dan Pengabdian Pada Masyarakat (LP3M)
Kampus I Jln. Jendral Sudirman No. 6 Telp. 0755-20565
Kampus II Jln. Raya Koto Baru No. 7 Kec. Kubung Kab. Solok Telp. 0755-20127

Surat Tugas

No. /ST-P/LP3M-UMMY/III-2020

Kepala Lembaga Penelitian Dan Pengabdian Pada Masyarakat (LP3M) Universitas Mahaputra Muhammad Yamin Solok, dengan ini menugaskan kepada:

Nama : Yulhan,S.Kom., M.Kom
NIDN : 1024078301
Tempat/Tanggal Lahir : Solok/24/07/1983
Pangkat/Golongan Ruang : III/b
Prodi : Manajemen Informatika
Fakultas : Ekonomi
Alamat : Jln. Jendral Sudirman No 6 Kota Solok

Untuk melaksanakan kegiatan Penelitian dengan judul **"PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KOPERASI KARYAWAN (KOPKAR) SINAR USAHA PT. PLN PERSERO CABANG SOLOK BERBASIS WEBSITE"** pada Tahun Akademik 2019/2021

Demikian Surat Tugas ini dibuat untuk dapat dilaksanakan dengan baik dan penuh tanggung jawab.

Solok, 17 Maret 2020
Kepala LP3M UMMY

DR. Wahyu Indah Mursalini, SE, MM.
NIDN. 1019017402

HALAMAN PENGESAHAN

Judul : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
KOPERASI KARYAWAN (KOPKAR) SINAR
USAHA PT. PLN PERSERO CABANG SOLOK
BERBASIS WEBSITE

Peneliti/Pelaksana :
Nama Lengkap : Yulhan,S.Kom., M.Kom
NIDN : 1024078301
Jabatan Fungsional : Asisten Ahli
Program Studi : Manajemen Informatika
Fakultas : Ekonomi
Nomor HP : 082268179255
Alamat surel (e-mail) : yulhan@yahoo.com
Anggota Tim
Nama Lengkap : Jeprimansyah,S.Kom., M.Kom
NIDN : 1060785020
Perguruan Tinggi : Universitas Mahaputra Muhammad Yamin
Tahun Pelaksanaan : 2020
Sumber Dana : UMMY
Biaya Tahun Berjalan : 7800000
Biaya Keseluruhan : 7800000
(UMMY/)

Mengetahui,
1984
Dekan Fakultas Ekonomi



(Wahyu Sukraini, SE., M.Si)
NIDN: 1017116201

Solok, 10 Agustus 2020
Ketua,

(Yulhan,S.Kom., M.Kom)
NIDN: 1024078301

Menyetujui,
Kepala LP3M UMMY

(Dr. Wahyu Indah Mursalini, SE.MM)
NIDN: 1019017402

DAFTAR ISI

RINGKASAN.....	1
1. PENDAHULUAN.....	1
2. TINJAUAN PUSTAKA.....	4
3. METODE.....	6
4. PEMBAHASAN.....	7
5. PENUTUP.....	18
6. JADWAL.....	19
7. DAFTAR PUSTAKA.....	19

RINGKASAN

Teknologi komputer yang terus meningkat telah memberikan peran yang sangat penting dalam berbagai kebutuhan dan keperluan manusia. Sehingga keberadaannya memberikan nilai yang besar untuk membantu manusia dalam menyampaikan sebuah informasi. Memanfaatkan fasilitas internet, informasi dapat dikemas dalam bentuk website yang interaktif dengan menggunakan media online. Berdasarkan penelitian yang dilakukan, Kopkar. Sinar Usaha PT.PLN Persero Cabang Solok telah menunjukkan betapa pentingnya informasi bagi instansi tersebut, terutama informasi mengenai Kopkar. Sinar Usaha PT.PLN Persero Cabang Solok. Dengan adanya website pada Kopkar. Sinar Usaha PT.PLN Cabang Solok diharapkan dapat membantu penyampaian informasi dengan efektif dan efisien. Sehingga anggota akan lebih mudah mengakses informasi tentang Kopkar. Sinar Usaha PT.PLN Cabang Solok. Perangkat lunak yang digunakan dalam perancangan sistem informasi ini menggunakan adobe dreamweaver dan bahasa pemrograman PHP.

Kata Kunci: Online, Website, Adobe dreamweaver, PHP

1. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi dan komunikasi yang mendukung perkembangan zaman terjadi begitu pesat dan dampak yang sangat luas bagi semua aspek kehidupan. Sistem Informasi telah menjadi suatu kebutuhan yang mendesak di berbagai bidang kehidupan termasuk bidang bisnis. Majunya dunia bisnis didukung oleh pengolahan sistem informasi dan manajemen. Sebagian besar perusahaan bisnis telah menjadikan sistem informasi sebagai bagian yang penting bagi kelangsungan kegiatan perusahaan, namun sebagian lagi masih belum menggunakan sistem informasi secara optimal.

Dengan adanya sistem informasi yang lengkap, cepat dan akurat maka akan sangat mendukung pihak manajemen perusahaan dalam mengambil keputusan dan langkah-langkah kedepan sehingga dapat mengurangi resiko kerugian atau bahkan dapat memperkecil pengeluaran biaya. Sistem informasi penjualan sangatlah penting bagi dunia bisnis, karena

diharapkan sistem informasi ini akan dapat memberikan informasi yang jelas dan spesifik mulai dari arus barang sampai arus transaksi penjualan dan pembelian barang.

CV. Columbia Solok merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang elektronik. Columbia didirikan oleh Bapak Leo Candra pada tanggal 28 Februari 1982. Columbia memasarkan berbagai merek terkenal dalam kategori produk masing-masing seperti : Elektronik dengan merek Fujitec, Toshiba, Samsung, Sanken, National, Sony, Handphone dengan merek Nokia, Motorola, Sony Ericsson, LG, Philips dan Samsung, Digital kamera Olympus, Printer dengan merek Hp, Epson dan Canon.

Prosedur penjualan yang dilakukan pada CV. Columbia Solok yaitu pemesanan dilakukan secara langsung ke CV. Columbia Solok. Lalu admin mengecek stok barang yang dipesan oleh pelanggan. Apabila stok barang tidak tersedia, maka transaksi penjualan dibatalkan. Apabila stok barang tersedia, maka admin akan membuat faktur penjualan dan menghitung total pembayaran.

Begitu juga dengan sistem pembelian, sistem pembelian yang dilakukan di CV Columbia Solok yaitu pembelian dilakukan langsung ke tempat supplier. Sebelum dilakukannya proses pembelian, bagian gudang terlebih dahulu akan mengecek stok barang apa saja yang akan dibeli. Apabila stok barang habis atau sediki, maka bagian gudang akan mencatat barang apa saja yang akan di pesan kepada supplier.

Dalam hal ini, pengontrolan stok barang masih dilakukan secara manual, sedangkan penghitungan total pembayaran sudah dilakukan secara komputerisasi yaitu dengan menggunakan Aplikasi Microsoft Excel. Sehingga transaksi penjualan dan pembelian pada CV. Columbia Solok mempunyai kendala yaitu kesulitan dalam mengontrol stok barang, dikarenakan pencatatan stok barang yang tidak akurat dan sering terjadi kesalahan dalam perhitungan, dan Kesulitan dalam pembuatan laporan penjualan dan pembelian.

Dari latar belakang di atas maka penulis akan memberikan solusi yang dituangkan dalam bentuk tugas akhir yang berjudul **Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Barang pada CV. Columbia Solok dengan Bahasa Pemrograman.**

1.2. Perumusan Masalah

Permasalahan yang ada akibat dari tidak menggunakan sistem informasi untuk penjualan dan pembelian pada CV. Columbia Solok. Adapun permasalahannya adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian pada CV. Columbia Solok menggunakan bahasa pemrograman?
2. Bagaimana sistem yang dibuat bisa mempermudah CV. Columbia Solok dalam hal transaksi penjualan dan pembelian?

1.3. Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian untuk pembuatan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang sistem informasi pembelian dan penjualan pada CV. Columbia Solok dengan menggunakan bahasa pemrograman.
2. Mempermudah CV. Columbia Solok dalam hal transaksi penjualan dan pembelian.
3. Menerapkan ilmu yang didapatkan selama dibangku perkuliahan.
4. Sebagai syarat untuk memenuhi Gelar Ahli Madya.

1.4. Ruang Lingkup Penelitian

Untuk menganalisis masalah dalam penelitian ini, maka perlu dibuat suatu batasan masalah agar persoalan yang dihadapi lebih terarah dan dapat dicari pemecahan sehingga penulis membatasi permasalahannya yaitu hanya membahas tentang proses penjualan dan pembelian pada CV. Columbia Solok.

1.5. Hipotesa

Berdasarkan masalah yang di hadapi dapat di ambil suatu hipotesa bahwa dengan membuat sebuah sistem informasi penjualan dan pembelian pada CV. Columbia Solok, maka masalah yang di hadapi dapat diminimalisasi, sehingga dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas kerja. Sehingga sedikit sekali kesalahan yang terjadi dalam pengelolaan stok barang, transaksi pembelian, transaksi penjualan, dan laporan transaksi.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Pengertian Sistem

Sistem adalah suatu kesatuan yang terdiri komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi atau energi untuk mencapai suatu tujuan.

Pengertian sistem menurut parah ahli:

1. Gordon B.Davis (2012)

Sistem bisa berupa abstrak atau fisis. Sistem yang abstrak adalah susunan yang teratur dari gagasan-gagasan atau konsepsi yang saling bergantung. Sedangkan sistem yang bersifat fisis adalah serangkaian unsur yang bekerjasama untuk mencapai suatu tujuan.

2. Norman L.Enger (2012)

Sistem adalah terdiri dari atas kegiatan-kegiatan yang berhubungan guna mencapai tujuan-tujuan perusahaan seperti pengendalian inventaris atau penjadwalan produksi.

3. Prof.Dr.Mr.S.Prajudi Atmosudirdjo (2012)

Sistem adalah terdiri atas objek-objek atau unsur-unsur atau komponen-komponen yang berkaitan dan berhubungan satu sama lainnya sedemikian rupa sehingga unsur-unsur tersebut merupakan suatu kesatuan atau pengolahan yang tertentu.

2.2 Karakteristik Sistem

Suatu sistem memiliki beberapa karakteristik yaitu mempunyai komponen batas lingkungan luar sistem, penghubung, masukan, keluaran pengolahan atau proses, dan sasaran atau tujuan.

1. Komponen (*Compenents*)
2. Batasan (*Boundary*)
3. Lingkungan (*Environments*)
4. Penghubung (*Interface*)
5. Masukan (*Input*)
6. Proses (*Processing*)
7. Keluaran (*Output*)
8. Sasaran (*Objectives*) dan Tujuan (*Goal*)
9. Kendali (*Control*)
10. Umpan Balik (*Feedback*)

2.3 Sistem Diklasifikasikan Dari Beberapa Sudut pandang yaitu:

Sistem dapat diklasifikasikan dari beberapa sudut pandang, diantaranya sebagai berikut ini, Tata Sutabri, 2012.

1. Sistem abstrak dan sistem fisik

Sistem abstrak merupakan sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik, misalnya sistem teologi, yaitu suatu sistem yang berupa pemikiran berupa pemikirantentang hubungan antara manusia dengan tuhan, sedangkan sistem fisik merupakan sistem yang ada secara fisik, seperti sistem komputer, sistem produksi, sistem penjualan, sistem administrasi personalia, dan lain sebagainya.

2. Sistem alamiah dan sistem buatan manusia

Sistem alamiah merupakan sistem yang terjadi melalui proses alam, tidak di buat oleh manusia, misalnya sistem perputaran bumi, terjadinya siang malam, dan pergantian musim. Sedangkan sistem buatan manusia merupakan sistem yang melibatkan hubungan manusia dengan mesin, yang disebut dengan *human machine system*. Sistem informasi berbasis komputer merupakan contohnya, karena menyangkut penggunaan komputer yang berinteraksi dengan manusia.

3. Sistem deterministik dan sistem probabilistik

Sistem yang beroperasi dengan tingkah laku yang dapat di prediksi disebut dengan sistem deterministik. Sistem komputer adalah contoh dari sistem yang tingkah lakunya dapat di pastikan berdasarkan program-program komputer yang di jalankan. Sedangkan sistem yang bersifat probabilistik adalah sistem yang kondisi masa depan nya tidak dapat di prediksi ,karena mengandung unsur probabilitas.

4. Sistem terbuka dan sistem tertutup

Sistem tertutup merupakan sistem yang tidak berhubungan dan tidak terpengaruh dengan lingkungan luarnya. Sistem ini bekerja secara otomatis tanpa ada campur tangan dari pihak luar. Sedangkan sistem terbuka adalah sistem yang berhubungan dan di pengaruhi oleh lingkungan luar, yang menerima masukan dan menghasilkan keluaran untuk subsistem lainnya.

3. METODE

Metodologi Penelitian

Dalam melakukan penelitian untuk mendapatkan data dan informasi yang baik dan benar guna menyelesaikan permasalahan yang ada, maka penulis menggunakan beberapa metode penelitian antara lain :

1) Wawancara

Yaitu dengan cara mengajukan beberapa pertanyaan langsung kepada CV. Columbia Solok untuk mendapatkan informasi penjualan.

2) Studi Perpustakaan (*Library Research*)

Penelitian yang dilakukan untuk mencari informasi dalam menyusun teori-teori yang didapat baik secara global maupun detail. Penulis mencari referensi yang dibutuhkan dengan membaca literatur dan studi kepustakaan.

3) Analisis

Analisa sistem lama sehingga mendapatkan apa yang dilakukan dari pengujian sistem informasi yang baru.

4) Perancangan

Setelah mendapat gambaran *data flow diagram (dfd)*, *context diagram*, *flowchart*, *entity relationship diagram (erd)* yang jelas tentang sistem yang akan dibuat selanjutnya dilakukan perancangan sistem. Tahap perancangan dilakukan untuk memberikan gambaran umum yang jelas kepada *user*.

5) Pemograman

Pada tahap pemograman yang dilakukan adalah membangun *coding* berdasarkan hasil analisis dan perancangan agar sistem yang diperoleh sesuai dengan kebutuhan pengguna. Program ini dirancang dengan menggunakan perangkat *hardware* dan *software* adalah sebagai berikut :

a. *Hardware* yang digunakan:

1. Laptop Asus
2. Processor AMD Quad Core
3. Memori 2048 MB
4. Hardisk 500 GB
5. Printer

b. *Software*

1. Sistem Operasi Windows 8
2. Microsoft Office 2007
3. Microsoft Visio 2010
4. Bahasa pemograman Java Netbeans 8.0.2
5. Xampp 3.2.1
6. JaspertReport

6) Uji Coba

Sesuai dengan rancangan fisik sebagai dokumentasi aplikasi, maka program yang dibuat haruslah sesuai dengan dokumentasi yang telah dibuat. Dalam penerapan kode-kode program yang membangun sistem ini juga harus diuji agar terhindar dari kesalahan program secara menyeluruh.

7) Implementasi

Tahap implementasi sistem merupakan prosedur yang harus dilakukan untuk menyelesaikan desain sistem yang ada dalam dokumen rancangan sistem yang telah disetujui, diuji, menginstal dan melalui penggunaan sistem yang baru.

4. PEMBAHASAN

4.1 Analisa Sistem

Analisa Sistem adalah suatu cara dalam memahami cara kerja dari suatu sistem yang sedang berjalan. Analisa sistem yang sedang berjalan dilakukan bertujuan untuk mengetahui dan menentukan masalah yang sedang dihadapi. Sistem yang sedang berjalan perlu dianalisa sebagai dasar dalam merencanakan dan membuat sistem yang baru.

Untuk membuat sistem kerja yang baik, perlu adanya pengembangan sistem lama pembuatan suatu rancangan sistem baru yang dapat memberikan hasil yang lebih baik dari sistem yang lama, dimana sistem baru ini merupakan sistem yang akan memperbaiki kelemahan-kelemahan dari sistem lama atau merupakan pembaharuan dari sistem lama.

Tahap analisa sistem dilakukan sebelum tahap perancangan sistem. Tujuan analisa terhadap sistem yang lama ini adalah untuk mendapatkan suatu hasil yang lebih baik dengan melihat beberapa kelemahan dan kekurangan dari sistem yang lama.

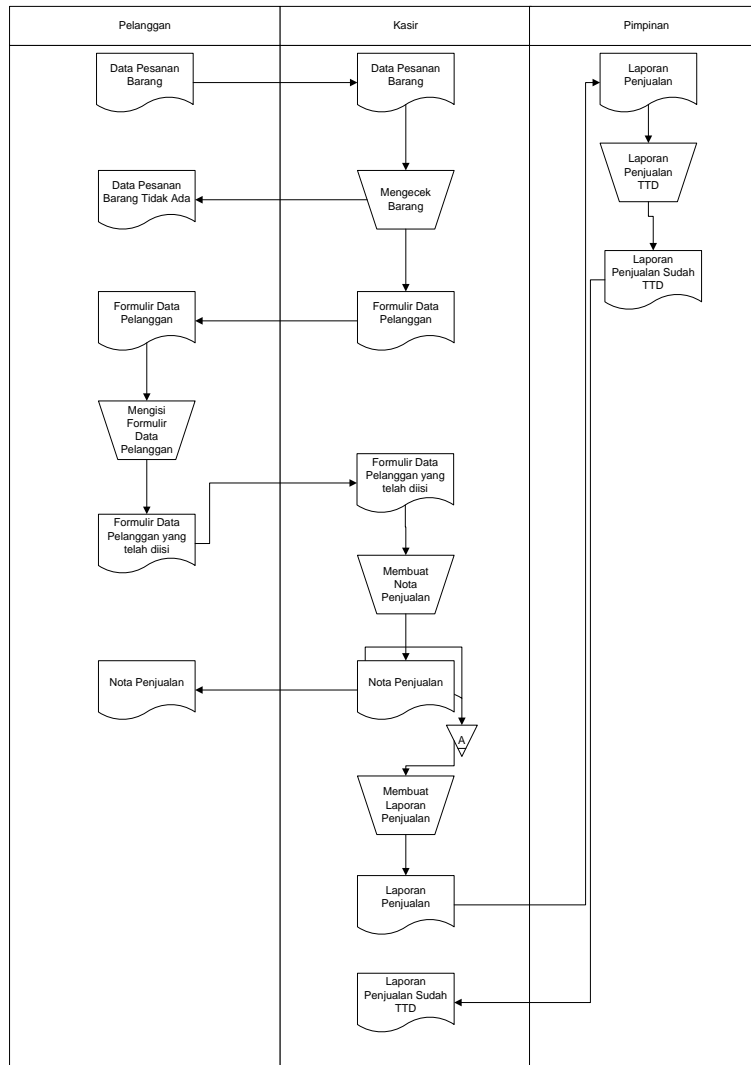
Permasalahan-permasalahan yang ditemukan pada saat analisa sistem, dapat diatasi dengan mengadakan perubahan-perubahan dengan cara merancang suatu sistem baru, dimana sistem baru tersebut merupakan perbaikan dari sistem lama yang tujuannya dapat menutupi kelemahan-kelemahan yang terdapat pada sistem lama. Hal ini dapat dilihat dari cara pelaksanaan proses kerja, formulir-formulir yang dipakai saat ini.

4.1.1 Aliran Sistem Informasi (ASI) Lama Transaksi Penjualan

Prosedur atau aliran sistem penjualan yang berjalan pada CV. Columbia Solok adalah sebagai berikut :

1. Pemesanan barang oleh pelanggan dilakukan secara langsung ke CV. Columbia Solok.
2. Admin mengecek stok barang yang dipesan oleh pelanggan.
3. Apabila stok barang tidak tersedia, maka transaksi penjualan dibatalkan.
4. Apabila stok barang tersedia, maka pelanggan akan mengisi formulir data pelanggan yang diberikan oleh admin.
5. Formulir data pelanggan yang telah diisi diberikan kepada admin, lalu admin akan membuat faktur penjualan dan total pembayaran.
6. Admin membuat laporan penjualan dan diberikan kepada pimpinan untuk ditandatangani.

Untuk memperjelas aliran system informasi pada CV. Columbia Solok yang sedang berjalan saat ini dapat dilihat pada bagan 4.1.1

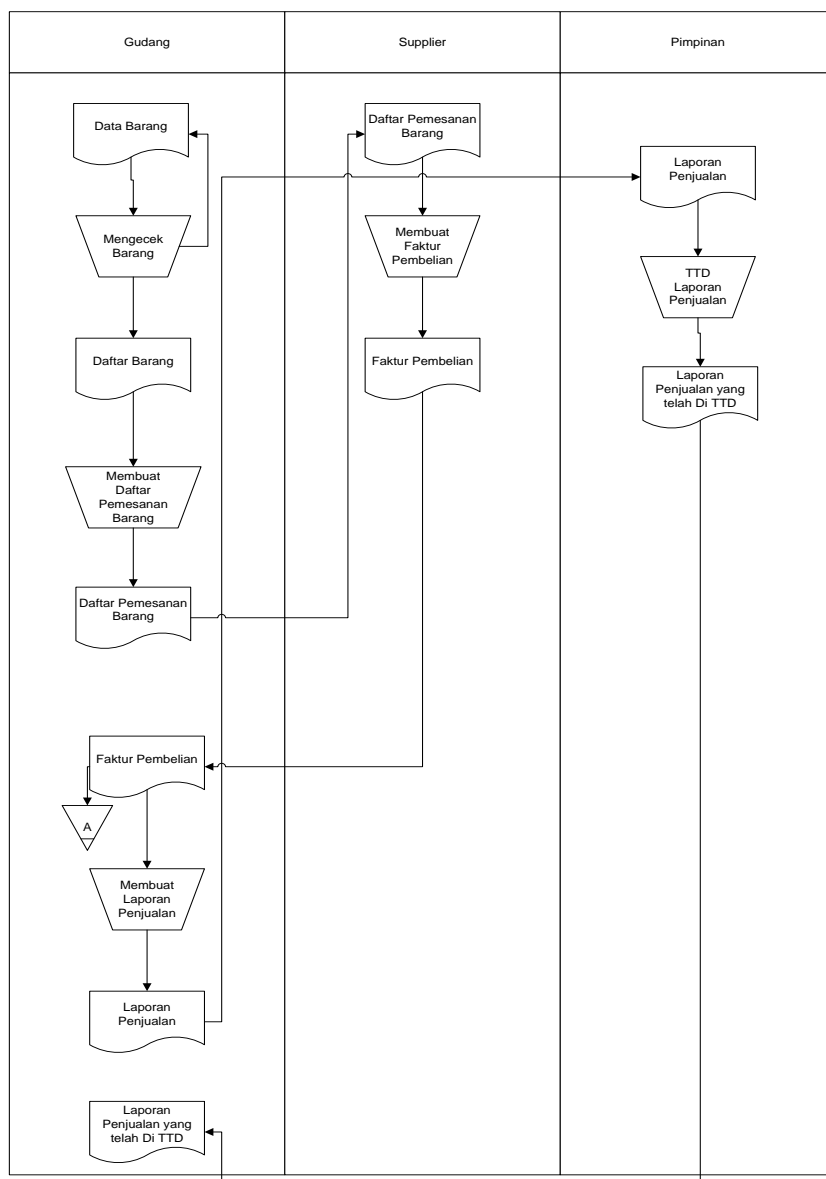


Tabel 4.1.1 : Aliran Sistem Informasi (ASI) Lama Penjualan CV. Columbia Solok

4.1.2 Aliran Sistem Informasi (ASI) Lama Transaksi Pembelian

Prosedur Pembelian yang sedang berjalan pada CV. Columbia Solok adalah sebagai berikut :

1. Pembelian dilakukan secara langsung ke tempat supplier.
2. Bagian gudang akan mengecek stok barang.
3. Apabila stok barang habis atau kurang dari 10, maka bagian gudang akan mencatat barang apa saja yang akan dipesan kepada supplier.
4. Bagian gudang membuat daftar pemesanan barang dan diberikan kepada supplier.
5. Supplier membuat faktur pembelian lalu dilakukan pengiriman barang oleh supplier ke gudang.
6. Kemudian bagian gudang membuat laporan pembelian. Lalu diberikan kepada pimpinan untuk ditandatangani.



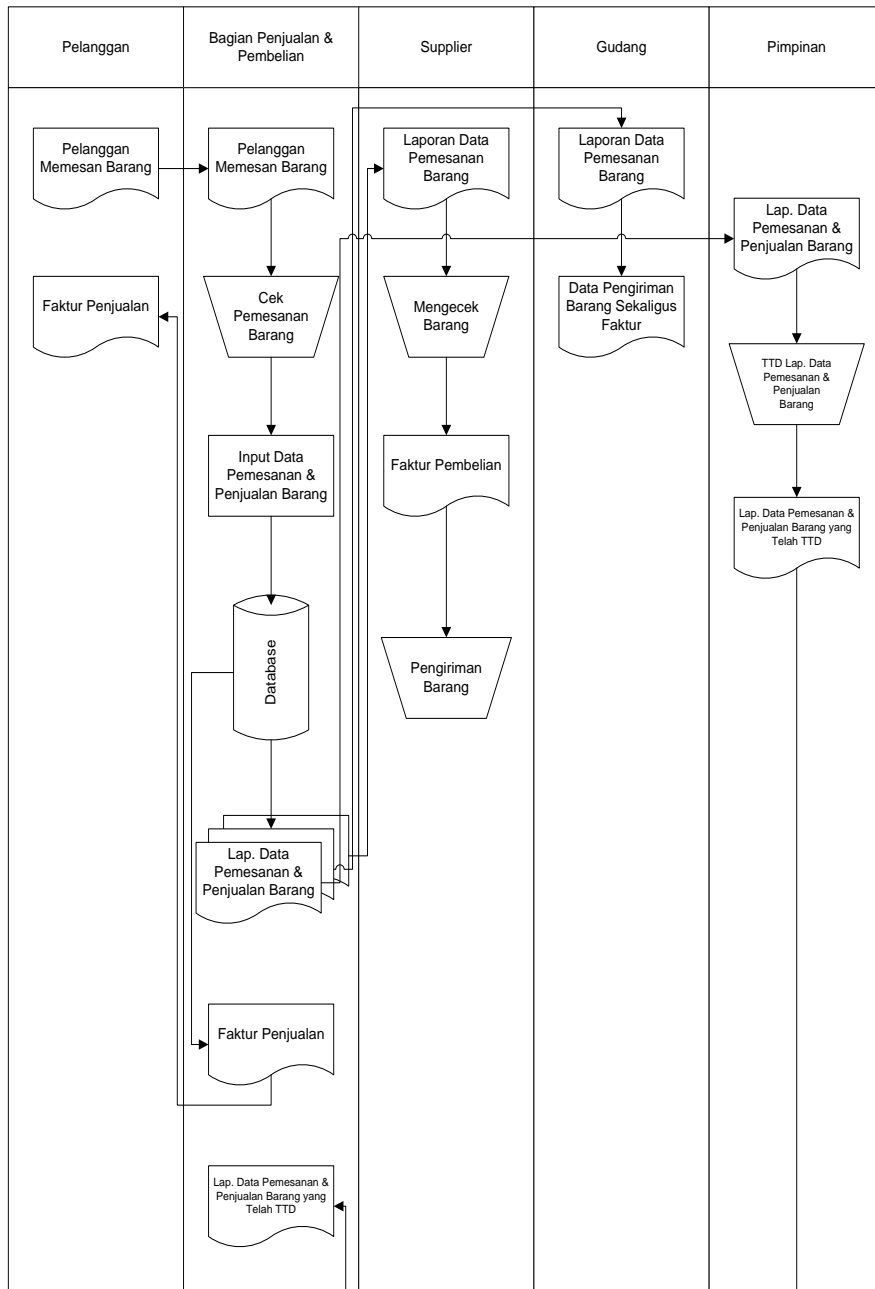
Tabel 4.1.2 : Aliran Sistem Informasi (ASI) Lama Pembelian CV. Columbia Solok

4.1.3 Aliran Sistem Informasi (ASI) Baru

Berdasarkan hasil penelitian, maka dapatlah dibentuk suatu sistem informasi baru yang mana sistem ini dibentuk berdasarkan informasi yang lama. Kegiatan yang dilakukan masih sama dengan kegiatan sebelumnya, perbedaannya adalah letak pada saat melakukan proses penginputan data yang nantinya akan menghasilkan laporan telah menggunakan program baru dan database sebagai media penyimpanannya.

Berikut Aliran Sistem Informasi (ASI) Baru Penjualan dan Pembelian :

1. Pelanggan memesan barang langsung ke bagian penjualan & Pembelian.
2. Bagian penjualan & pembelian mengecek pemesanan barang.
3. Jika barang tersedia, maka bagian penjualan & pembelian menginputkan data pemesanan & penjualan.
4. Setelah database memproses data pemesanan & penjualan barang dan mengeluarkan laporan data pemesanan & penjualan barang serta faktur penjualan yang akan diberikan ke pelanggan.
5. Laporan data pemesanan barang kemudian diberikan kepada supplier dan gudang. Kemudian supplier mengecek barang yang diminta dan membuat faktur pembelian.
6. Setelah itu barang dikirim oleh supplier ke gudang dan gudang menerima data pengiriman barang serta faktur pembelian.
7. Terakhir laporan data pemesanan & penjualan barang diberikan kepada pimpinan untuk ditandatangani. Dan laporan tersebut diberikan kembali kepada bagian penjualan & pembelian.



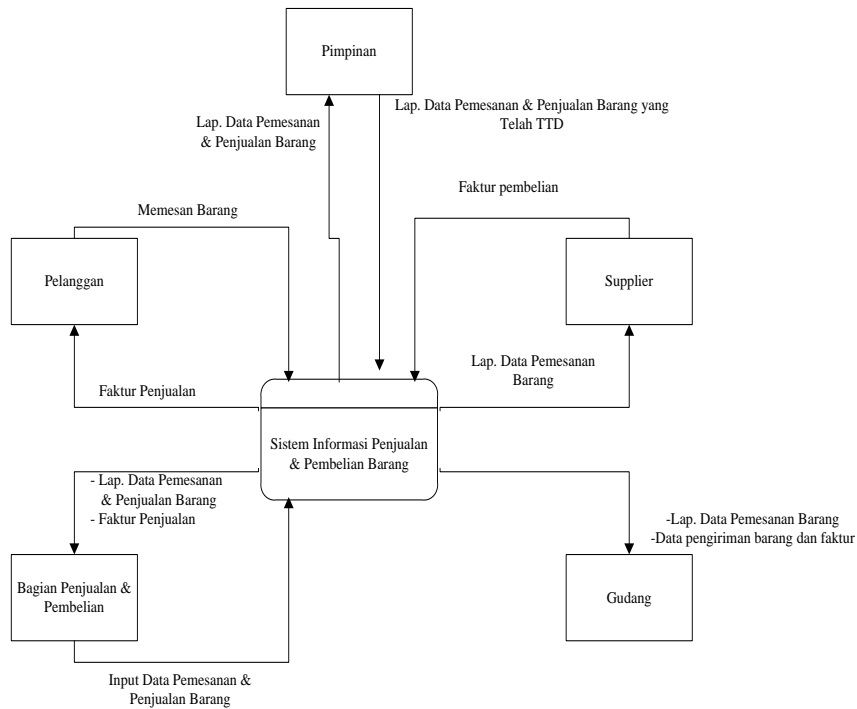
Tabel 4.1.3 : Aliran Sistem Informasi (ASI) Baru CV. Columbia Solok

Dengan Melihat aliran sistem informasi yang baru diatas, terjadinya perubahan dari sistem manual. Pengelolaan data administrasi menjadi lebih teratur karena data-data langsung disimpan kedalam database server. Sistem yang baru ini diharapkan bisa mengatasi berbagai kelemahan dan kekurangan yang ditemukan pada sistem lama.

4.2 Context Diagram

Rancangan secara global menggambarkan system secara keseluruhan yang dapat dilihat pada contex diagram. Suatu contex diagram selalu mengandung satu proses saja (diberi nomor

proses 0), proses ini mewakili proses dari keseluruhan sistem. Yang digambarkan dalam Context Diagram dibawah ini :

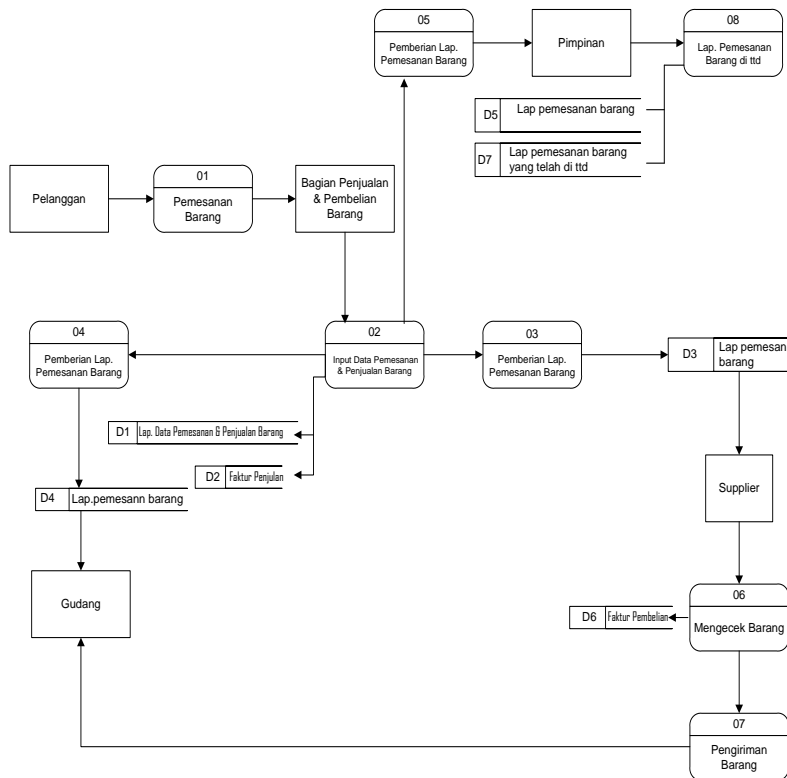


Bagan 4.2 Context Diagram

4.3 Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram merupakan diagram lanjutan dari Context Diagram yang menjelaskan berbagai proses yang ada pada system baru yang akan di kembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir atau disimpan.

Pada Bagan 4.3 berikut dapat di lihat Data Flow Diagram dari system informasi pada CV. Columbia Solok menggunakan bahasa pemograman

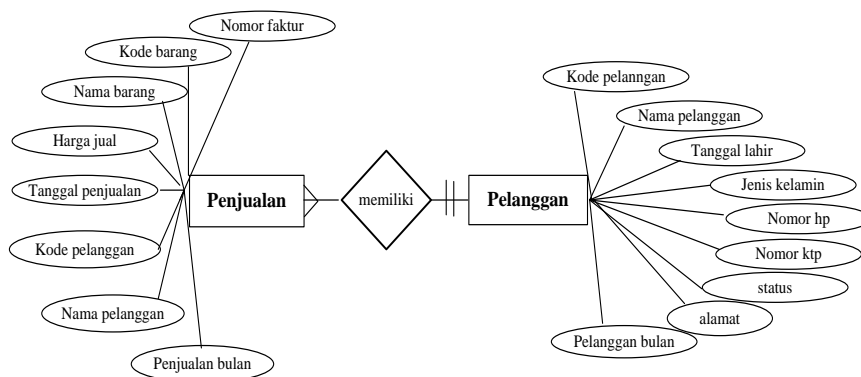


Bagan 4.3 Data Flow Diagram (DFD)

4.4 Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram adalah suatu model jaringan kerja (*Network*) yang menguraikan susunan data yang di *store* dari system secara abstrak. *Entity Relationship Diagram* menunjukkan hubungan antar *entity* di dalam sistem, *entity* adalah suatu tempat, benda yang semuanya memiliki nama yang umum.

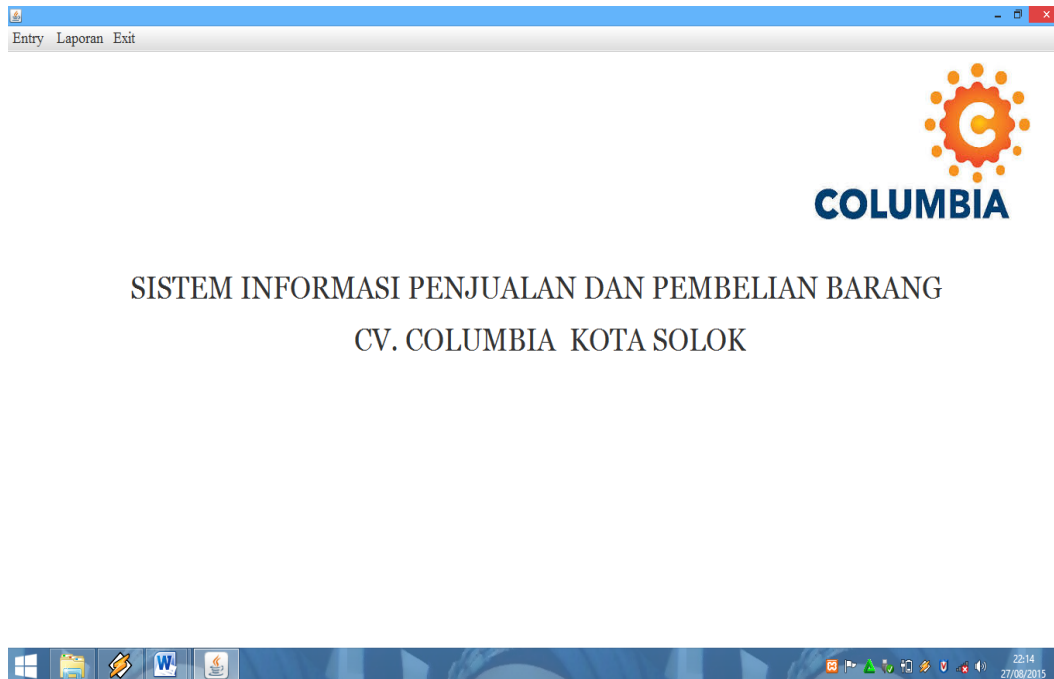
Entity Relationship Diagram dari desain sistem yang baru untuk sistem informasi pada CV. Columbia Solok yaitu:



Bagan 4.4 Entity Relationship Diagram (ERD)

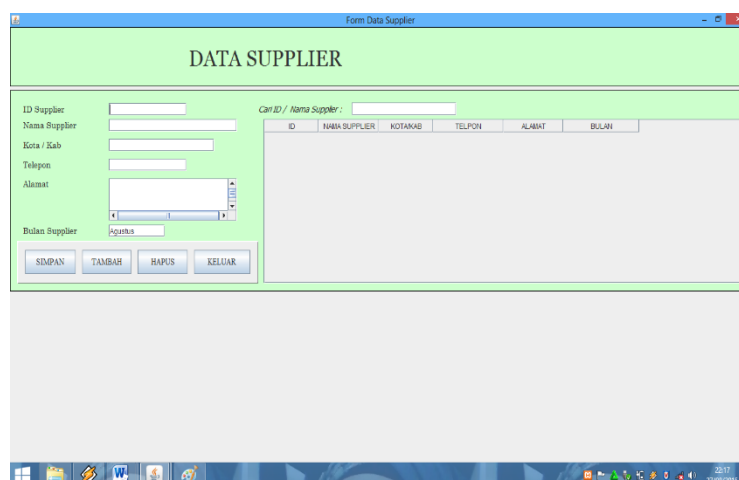
4.5 Implementasi Sistem

Menu utama menyajikan pilihan aplikasi yang dapat digunakan untuk mengentrikan data kedalam database serta mengakses data tersebut kembali untuk disajikan informasi melalui query yang telah dikodekan melalui proses.



Gambar 4.5 Menu Utama

4.5.1 Entry Data Supplier



Gambar 4.11.1 Entry Data Supplier

4.5.2 Entry Data Pelanggan

Gambar 4.5.2 Entry Data Pelanggan

4.5.3 Entry Data Pembelian

Gambar 4.5.3 Entry Data Pembelian

4.5.4 Entry Data Penjualan

Form Data Penjualan

DATA PENJUALAN

Cari No Faktur :

No Faktur:

Kode Barang:

Nama Barang:

Harga Jual:

Tanggal Penjualan:

Kode Pelanggan:

Nama Pelanggan:

Penjualan Bulan:

NO FAKTUR	KODE	NAMA	HARGA	TANGGAL	KODE PELANGG.	NAMA PELANGGAN	BULAN

Gambar 4.5.4 Entry Data Penjualan

4.5.5 Laporan Data Pelanggan

JasperViewer

CV. COLUMBIA SOLOK

LAPORAN PELANGGAN BULAN : Agustus Solok, 27/08/2015

KODE	NAMA	TGL	J.KELAMIN	NO HP	NO KTP	STATUS	ALAMAT
111	asadas	8/27/15 12:00 AM	PEREMPUAN	09876	652664	dfs	fdsfds
333	rer	8/21/15 12:00 AM	LAKI - LAKI	0984794	1903725	tetap	solok
1	Tommy	3/29/94 12:00 AM	LAKI - LAKI	082386898258	121000457401059	Lajang	Solok

Page 1 of 1

Gambar 4.5.5 Laporan Data Pelanggan

4.5.6 Laporan Data Pembelian

CV. COLUMBIA SOLOK

LAPORAN PEMBELIAN BULAN : Agustus Solok, 27/08/2015

NO FAKTUR	TGL BELI	NAMA	HARGA JUAL	JUMLAH	TOTAL	NAMA SUPPLIER
1	8/25/15 12:00 AM	televist	1000000	2	400000	

Gambar 4.5.6 Laporan Data Pembelian

4.5.7 Laporan Data Penjualan

CV. COLUMBIA SOLOK

LAPORAN PENJUALAN BULAN : Agustus Solok, 27/08/2015

NO FAKTUR	KODE	NAMA BARANG	HARGA BARANG	TGL JUAL	KODE PELANGGAN	NAMA PELANGGAN
1211	111	ry	10000	8/27/15 12:00	111	asadas
12828	2121	rrr	1000000	8/7/15 12:00 AM	333	rer
1	1	televisi	300000	8/26/15 12:00	1	Tommy

Gambar 4.5.7 Laporan Data Penjualan

5. PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dengan terselesaikannya tugas akhir ini, maka penulis dapat menarik kesimpulan yang dapat memberikan gambaran umum tentang penulisan tugas akhir ini. Kesimpulan tugas akhir ini adalah dengan adanya program penjualan dan pembelian ini diharapkan dapat

mempermudah proses transaksi pada CV. Columbia Solok. Serta keakuratan data dalam program ini dapat diandalkan.

5.2 Saran

Setelah mendapatkan beberapa kesimpulan dari perancangan sistem informasi laporan penjualan dan pembelian yang baru, maka penulis mengajukan beberapa saran sebagai berikut :

1. Sistem yang ada hendaknya diberikan sekuriti, agar data tidak mudah dimanipulasi oleh pihak yang tidak bertanggung jawab.
2. Agar data pada sistem tidak hilang pada saat terjadi bencana atau segala macam masalah yang tidak diduga, maka perlu dilakukan pemback up-an data pada sistem.
3. Perlu diadakan pelatihan agar sistem bisa diterapkan pada CV. Columbia Solok.

6. JADWAL

No	Nama Kegiatan	Bulan											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1.	Tahap Identifikasi Masalah												
2.	Tahap Perencanaan Sistem												
3.	Tahap Design Logika												
4.	Tahap Design Fisik												
5.	Tahap Pengujian Dan Implementasi												

7. DAFTAR PUSTAKA

Inu Kencana Syafiie dan Azhari, 2006. *Sistem Politik Indonesia*. Diterbitkan oleh PT Refika Aditama: Bandung.

Lucas JR, Henry C., *Analisis, Desain, Dan Implementasi Sistem Informasi*, ilihatya.com/1290/pengertian-data-menurut-para-ahli Penerbit Erlangga, Edisi Tiga, Jakarta, 1987.

Eko Nugroho, Buku Sistem Informasi Manajemen

Gordon B.Davis, Buku Kerangka Dasar Sistem Informasi Manajemen

<http://www.definisi-pengertian.com/2015/03/definisi-dan-pengertian-informasi.html>

<http://kunandi.blogstudent.mb.ipb.ac.id/2010/07/12/jawaban-take-home-exam/>

<http://gho-blogs.blogspot.com/2012/02/alat-bantu-dalam-perancangan-sistem.html>

<http://belajartogather.blogspot.com/2013/05/komponen-komponen-pemrograman-java.html>

<http://eskun.blogspot.com/2013/03/macam-macam-tipe-data-pada-java.html>

<https://dwifirmansyah11.wordpress.com/2013/02/08/kelemahan-dan-kelebihan-dari-java/>

<http://strukturkontrol.blogspot.com/>

<http://adull.blog.com/pengertian-database-menurut-para-ahli/>
<https://sigitpurnomo7680.wordpress.com/2013/02/11/kelebihan-dan-kekurangan-sistem-basis-data/>
<http://www.lepank.com/2012/08/pengertian-program-menurut-beberapa-ahli.html>
<http://www.rendydwiprastyo.web.id/2013/09/tipe-tipe-data-pada-mysql.html>
<http://www.ajurna.net/2013/05/beberapa-kelebihan-dan-kekurangan-mysql.html>
<http://kundang.weblog.esaunggul.ac.id/2013/09/07/komponen-penting-pada-xampp/>
<http://inferno-consulting.blogspot.com/2008/03/reporting-with-jasperreport-and-ireport.html>
<http://aripcupid.blog.ugm.ac.id/2010/09/21/kelebihan-kelemahan-sistem-operasi-windows-linux-dan-machintosh/>
http://id.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Windows